



## РЕГЛАМЕНТ КВЕСТА ПЕСКИ ВРЕМЕНИ - ОСЕНЬ 2023

Даты проведения: **16 сентября 2023 г.**

Регистрация команд: **8:30 – 9:30 (судейский бивуак)**

Время работы этапов квеста: **с 10:00 до 17:00.**

Контрольное время окончания соревнований: **17:30 (со штрафными баллами).**

Прием результатов участия в квесте от капитанов команд: **17:30 – 18:30 (судейский бивуак)**

Формат: Однодневный командный квест для стандартных и подготовленных внедорожников марки **Land Rover.**

**Оперативная информация и объявления:** Доска объявлений будет находиться рядом с судейским бивуаком.

### Сокращения и определения:

**Баннер** – начальная точка всех этапов соревнований.

**КП** – Контрольный пункт. Лист А4 разных цветов, на нем нанесена информация о мероприятии и номер.

**Участник** – член зарегистрировавшейся команды с браслетом. (Браслет выдается при регистрации команды).

**Экипаж** – два участника на автомобиле марки Land Rover, водитель и штурман. Автомобиль имеет соответствующие наклейки.

**Команда** – три экипажа (по решению главного судьи допускается в команде два экипажа), объединенные в одну зарегистрированную команду.

**Отметка на КП** – как правило, отметкой является фотография КП с участниками. При этом браслет и номер КП должны четко читаться. При невыполнении данных условий КП может быть не зачтен, если иное не указано в условиях выполнения конкретного этапа.

### Пролог

Способ перемещения - пешком. Место старта будет показано на брифинге. На месте старта будут выданы три карточки для заполнения компостированием. Далее необходимо отыскать компостеры и сделать отметку в карточках. Зона размещения компостеров будет обозначена дополнительно сигнальными лентами.

По факту окончания этапа «Пролог» команда отправляется к судейскому БАННЕРУ. а данный этап баллы не начисляются.

### Этапы соревнования:

#### 1. Этап «GPS-ориентирование»

Способ передвижения - на автомобилях. Команде выдаются координаты КП - НА БАННЕРЕ. Команда выдвигается на поиск, на известном контрольном пункте, указаны координаты дополнительного пункта. Таким образом, команда находит и отмечается на 8 (КП) контрольных пунктах.

Способ отметки на КП – Фотофиксация контакта контрольной точки и автомобиля одного из членов команды (допускается 1 члену команды (или цепочкой из 2-х) держаться одной рукой за КП, второй рукой за автомобиль), государственный номер и клубный номер должны хорошо читаться. На КП могут быть дополнительные задания. Одна из точек выполняется всей командой, взявшись за руки от КП до одного из автомобиля команды. За каждый КП команда получает 1 балл.

По окончании этапа команда возвращается к БАННЕРУ.

#### 2. Этап «ГАРАЖ»

Команда у судей на баннере получает координаты КП начала этапа. На месте начала находится КП, на котором отмечаются все 6 участников с браслетами (фото с КП). На выделенном участке установлены вешки, обмотанные сигнальной лентой (импровизированный гараж). Водителю завязывает глаза судья на этапе. Водитель должен осуществить заезд в гараж, расположенный перпендикулярно траектории движения. Помогает водителю штурман, который подает голосовые команды водителю. Каждый экипаж, выполнивший заезд, получает 1 балл. Допускается 3 попытки для каждого экипажа команды. Команда, выполнившая данный этап за лучшее время, получает 2 балла дополнительно. По окончании этапа команда возвращается к БАННЕРУ.

### **3. Этап «Последовательность и Логика»**

Команда получает у судей возле БАННЕРА координаты КП номер 1. На данный КП выдвигается экипаж номер 1 (делает отметку на КП – фото 2 браслетов с КП), находит координаты КП номер 2, возвращается на БАННЕР и передает их экипажу номер 2. Экипаж номер 2 отправляется на КП 2 (делает отметку на КП – фото 2 браслетов с КП), находит координаты КП номер 3, возвращается на БАННЕР и передает их экипажу номер 3. Экипаж номер 3 отправляется на КП 3 (делает отметку на КП – фото 2 браслетов с КП), находит координаты КП номер 4, возвращается на БАННЕР и передает их всем экипажам, и они все вместе выдвигаются на КП4. На КП 4 (отметка на КП 6 браслетов). На КП 4 команда решает логическую задачу.

Всего за задание 5 баллов.

По окончании этапа вся команда возвращается к БАННЕРУ.

### **4. Этап «Роудбук и Меткость»**

Команда получает у судей возле БАННЕРА схему движения по дорогам. Далее необходимо двигаться и ехать по схеме (карте) от КП до КП. Отметка на КП – 6 человек с браслетами. Всего за прохождение первой части задания - 2 балла. После прохождения Части 1, команда приступает к выполнению этапа Меткость. На КП Меткость необходимо из листа бумаги А4 собрать самолетик и с расстояния 8 метров запустить в багажник LR. У каждого из экипажа по 2 попытки всего 6 попыток. Каждый залетевшей самолетик - 1 балл.

После прохождения этапа возвращение к БАННЕРУ.

### **5. Этап «Фото-Поиск»**

Команда получает у судей на БАННЕРЕ координаты начала этапа. На КП этапа также будут находиться судьи. Отметка на КП 6 браслетов. Далее игрокам необходимо сфотографировать за 1 минуту максимальное количество элементов названия, которые есть и у автомобиля, и у (фигура для сравнения у судей на КП). Семь фото - 2 балла. Пять фото - 1 балл.

После прохождения этапа возвращение к БАННЕРУ.

### **Правила квеста.**

**На фото-отметке ОБЯЗАТЕЛЬНО** должны присутствовать браслеты, закрепленные на запястьях членов команды и номера КП! На одном запястье одного человека - один браслет.

**Запрещено передавать свой браслет кому-либо.**

**Помощь на транспортных средствах, кроме автомобилей из состава команды, - ЗАПРЕЩЕНА. Штраф – дисквалификация команды.**

**Замена автомобиля во время квеста возможна, штраф 5 баллов.**

**До старта квеста можно заменить машину без штрафных баллов.**

**Нарушение, уничтожение, порча КП и другого реквизита квеста – дисквалификация команды.**

**Превышение контрольного времени – снятие 1 балла.**

**Каждые последующие 10 минут превышения КВ – снятие 1 балла.**

**Старт каждого этапа должен быть в полном составе на баннере.**